



\*\*\*\*\* 2016年(エアロダンス)ルール概要 \*\*\*\*\*

今年もFIG+ANACルールで、シングル・ミックスペア・トリオ・グループ

のカテゴリーで世界大会が開催されます！

①. 部門(年齢別)

- ・ジュニア 7-12歳(12月31日までに13歳はジュニアまたは、パーシティ)
- ・パーシティ 13-17歳才(12月31日までに18歳はパーシティまたは、シニア)
- ・シニア1 18歳以上

\*グループのメンバーのみ他のエイジグループから1名の参加が出来る。

②. Number of Competitors メンバーの数:シングル・ミックスペア・トリオ・グループ(5名—10名・・男女混合)

③. Competition Area フロアサイズ:7.11m×7.1m、10mX10m(グループのみ)

④. Length of the routine 演技時間 1分30秒+-5秒

⑤. Music 音楽

一曲あるいは複数ミックス曲。オリジナル音楽、効果音は許可される。

⑥. Attire 衣装

アスリートとして適切であることが基本。

1. レオタード、ユニタード、ツーピースレオタード、パンツ、ロングレギング、ショーツとフィットしたトップ。メンバー同士皆同じ衣装でなくてもOKですが全体がコーディネートしていること。
2. 選手はしっかりサポートされたエアロビックシューズまたはスポーツシューズ着用。
3. ヘアスタイルは自由ですが、なるべく顔周りはまとめる。
4. 下着は見えてはいけない。
5. だぶついたルーズな衣装、小道具(チューブ、杖、ポール等)、アクセサリー(ベルト、腕輪、バンド等)は禁止。
6. 戦争、違法行為、宗教などを表す衣装は禁止。

⑦. Scoring System 採点システム

リフト/1回のリフトが必須(リフト中のプロペリングは禁止)・・ミックスペア・トリオ・グループ

**32-カウントのダンスブロック1回の実施が必要。ダンスの種類は、ジャズダンス、ヒップホップ、コンテンポラリーどんなダンスでも可。2回の32-カウントのダンスの実施も可。2回目の32カウントブロックは1回目のダンスブロックの繰り返しは不可。2回目のダンスブロック実施の場合はアートでの加点要素となる。**

⑧. 採点項目

\*Artistic Component(5 points max) 芸術点(5点満点)

Dynamism & Fluency ダイナミックでよどみない、力強い全演技と流れのあるつなぎ移行。

1ポイント

Complexity & Creativity 複雑で創造的なAMPと難度エレメント使いのレベル。特にボディーコーディネーションのあるAMPの連続性のレベル。 1ポイント

Use of Competition Space 床使い 1ポイント

- ・MPシークエンスとランニングとジョギングでくまなく動く
- ・フロアで演技している間中
- ・様々で豊富なフォーメーションチェンジ

Musicality 音楽にあったプレゼンテーションレベル、つまり振付のアイデア、テーマが音楽にあっている。またビートやフレーズが音楽にあっている(タイミング)。 1ポイント

Presentation プレゼンテーション 1ポイント

- ・芸術性 ・演技の質 ・ショーマンシップ ・パートナーシップ、カリスマ性、魅力、で観客を引き込む力。自然な笑顔と演技によるボディーランゲージ。不自然なシャウト、歌う事は不可。

\*Execution Component(3 points max) 技術点(3点満点)

Technical skill 技術 2ポイント

Synchronization 一致生 1ポイント

\*Difficulty Component(2 points max) 難度点(2点満点)

エアロビック ジムナスティックス コードオブポイントのCOPグループ C・Dのみから違うファミリーからエレメント合計4エレメントを実施する。

- ・グループCージャンプとリープ
- ・グループDーバランスとフレキシビリティ

チームのすべてのエレメントは同じエレメントを同時に一致して実施する。

グループA(ダイナミックストレンクス)・B(スタティックストレンクス)のエレメントの実施は可能だが、エレメントとして認めない、アートの採点で評価する

シニア0.5、0.6以上の難度の実施は可能であるが、評価は0.4の難度点  
コンビネーションとエレメントの繰り返しは不可

エレメントの使用難度は、

ジュニア: 0.1-0.3、パーシティ: 0.1-0.4、シニア: 0.1-0.4

### チェアーからの減点

#### -0.25(小減点)

- 基本的な6つのベーシックステップを実施していない(ジョグ、スキップ、ニーフト、キック、ジャック、ランジ) 注:マーチング(歩き)は低インテンシティーなので使用不可。
- エレメントの繰り返し
- エレメントのコンビネーション実施

#### -0.5(中減点)

- 4つ以上のエレメントの実施
- ジュニア0.3、パーシティー0.4、シニア0.6以上の難度の実施
- 1回以上のリフトの実施
- プロペリングなどの禁忌リフトの実施
- リフトの実施が1回もない

#### -1.0(大減点)

32カウントのダンスブロックの実施がない